



Pedagógusaink a pályázatban

Digitális környezet a köznevelésben
EFOP-3.2.3-17

A projekt során digitális pedagógiai módszertani csomagokat beépítettük az intézmény pedagógiai programjába az alábbi osztályokhoz kapcsolódóan:

2.a osztályban Unger Mária vezetésével. – emelt óraszámú tanulókat tanítják a matematikát, ezért úgy véltük, számukra a szövegértés fejlesztésének támogatása a legmegfelelőbb a LEGO StoryStarter csomag alkalmazásával

2.b osztályban Bognár Ferencné vezetésével. – normál tantervű osztály, osztályfőnökük elkötelezett híve volt a LEGO-oktatás bevezetésének, ezért a „LEGO eszközökkel támogatott konstruktív pedagógiai módszerek a matematika oktatásában” nevű csomagot alkalmazzuk.

4.a osztályban Bodnárné Lóski Andrea vezetésével. – emelt óraszámú tanulókat tanítják a matematikát, osztályfőnökük adaptálta részükre a „LEGO eszközökkel támogatott konstruktív pedagógiai módszerek a matematika oktatásában” programcsomagot.

A programba bevont tanárok akkreditált pedagógus továbbképzésben vettek részt a választott digitális módszertani csomaggal összhangban. A három megvalósító pedagógus (Unger Mária, Bognár Ferencné, Bodnárné Lóski Andrea) mindegyike tanítói végzettséggel rendelkezik és Lego More to Math illetve Lego StoryStarter képzésen vettek részt. A három bevont pedagógus elkészíti az évenként 10-10 db digitális óratervét. A programban részt vevő tanárok digitális tartalomfejlesztését támogatjuk a digitális módszertani asszisztens segítségével, az elkészített digitális tartalmakat a NKP felületén megosztjuk.

További, 7 fő vett részt képzésen:

Lego StoryStarter: Braunné Balogh Anita, Boros-Bíró Vivien, Boros Csaba

Lego More to Math: Simon László, Bocsiné Rafinszki Ágnes, Telekné Balog Magdolna

Digitális módszertani asszisztens: Braun Péter

A program implementációját támogatandó két db tudásmegosztó eseményt szervezünk a programba bevont intézmények között, valamint a tantestületi tanárok számára

A pályázatnak köszönhetően számos eszközzel gazdagodtunk, amivel a tanóráink sikeressége biztosított. Ezek az eszközök táblagépek, interaktív táblák, Lego eszközök, robotok, 3D nyomtató.